

Drupagora 2019

L'effervescence des frameworks front-end réactifs

du design aux composants web performants





Je suis Rodolphe Co-fondateur d' alsacréations







- 1. Contexte historique
- Écosystème Vue.js
- 3. Design de composants
- 4. Headless, SPA, code & co.
- 5. Impact sur le(s) métier(s)



Il était une fois...

front (LAMP, HTML, CSS...)



d'ECMAScript 6

^{*} dates simplifiées

Vue.js

- Framework JavaScript
- ♦ Model-view-ViewModel (MVVM)
- Excellente documentation (fr)
- Progressif : barrière d'entrée faible
- Ensemble cohérent : vue-router, vuex, etc.
- ♦ 140 000 ★ sur GitHub (a dépassé React)



892627

Projets utilisent Vue.js sur GitHub

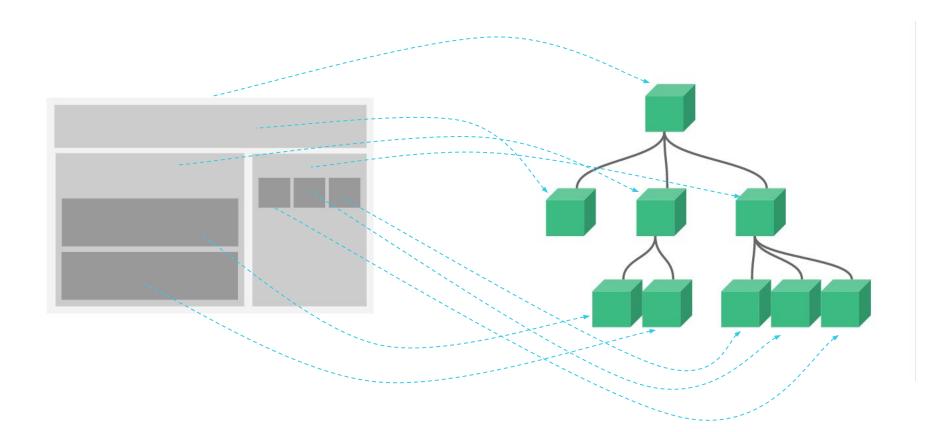


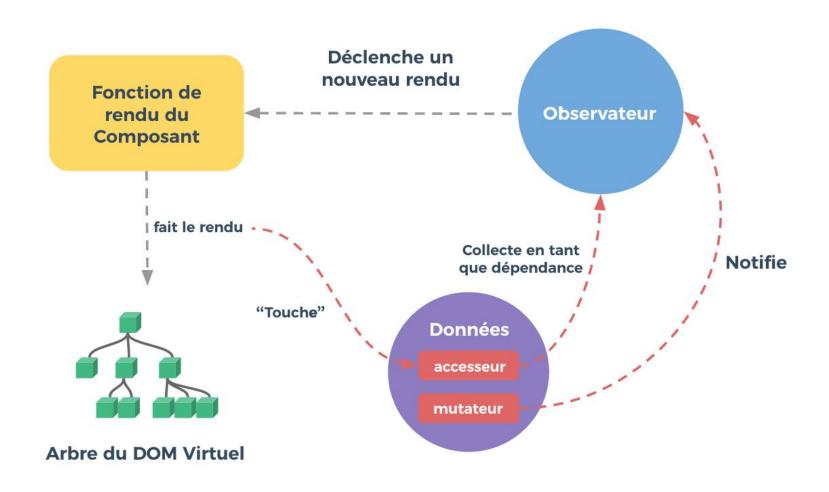


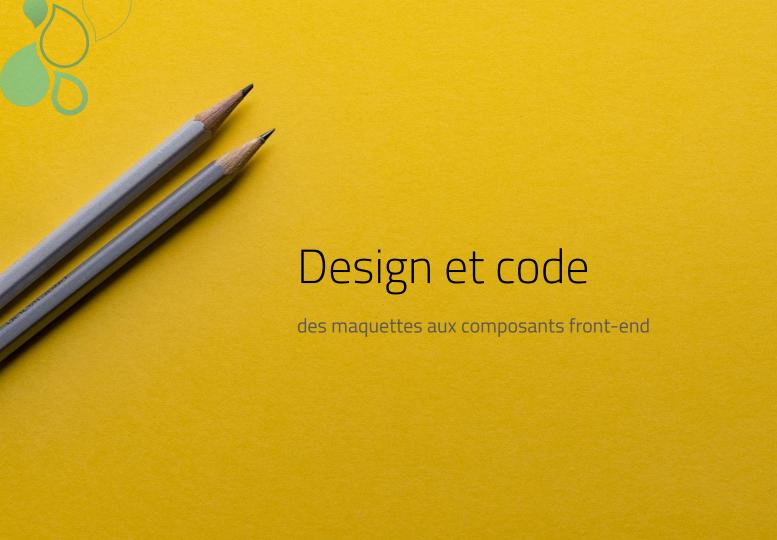
- Pas intéressé
- Je voudrais l'apprendre
- Je ne l'utiliserai plus
- Je l'utiliserai encore

Vue d'ensemble

- Templating réactif
- ♦ Données locales (store) = plus grande réactivité
 - Réseau : se mesure en fractions de secondes
 - Local : se mesure en millisecondes ou moins
- Routage : c'est le front-end qui gère les URL et non plus le CMS back-end
- Requêtes d'API, synchronisation des données
- Développement continu avec live reloading, etc.









Design

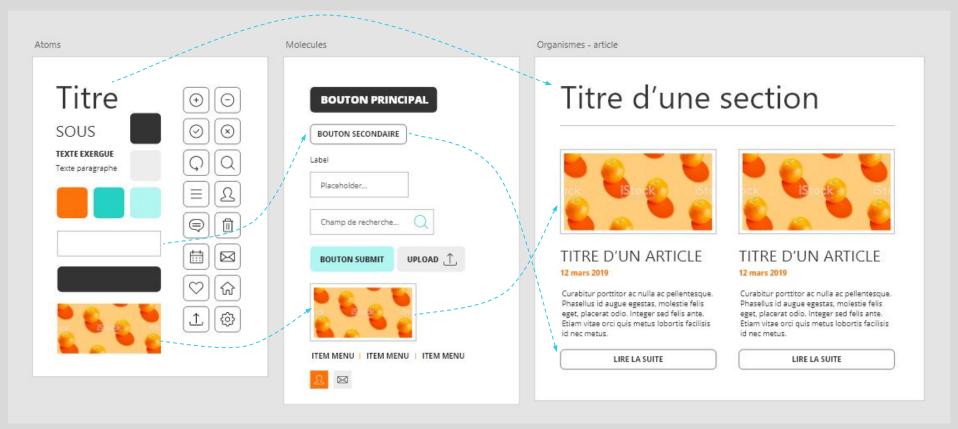
- ♦ Atomic design
- Design system

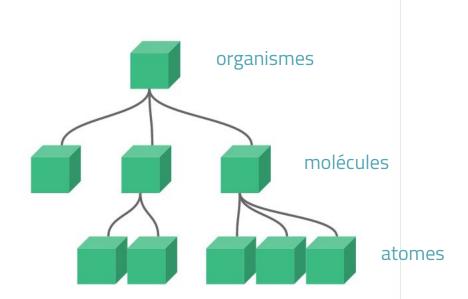


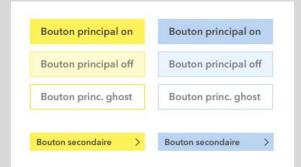
Design* de composants

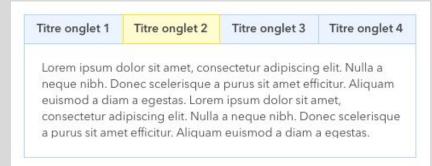
* conception graphique mais aussi fonctionnelle

Atomic design



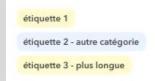






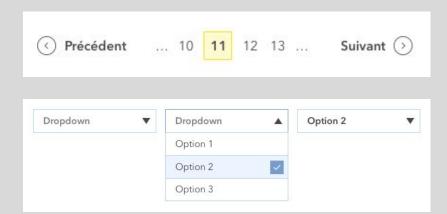
















GOV.UK Design System

Search Design System

This is a new service - your feedback will help us to improve it.

Get started

Styles Components Patterns

Community

Design your service using GOV.UK styles, components and patterns

Use this design system to make your service consistent with GOV.UK. Learn from the research and experience of other service teams and avoid repeating work that's already been done.

Get started >

Styles

Make your service look like GOV.UK with guides for applying layout, typography, colour and images.

Browse styles

Components

Save time with reusable, accessible components for forms, navigation, panels, tables and more.

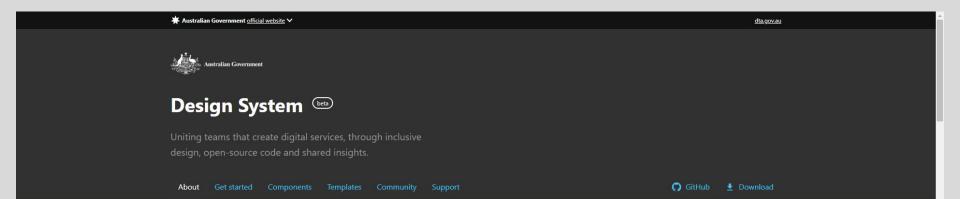
Browse components

Patterns

Help users complete common tasks like entering names and addresses, filling in forms and creating accounts.

Browse patterns

C------



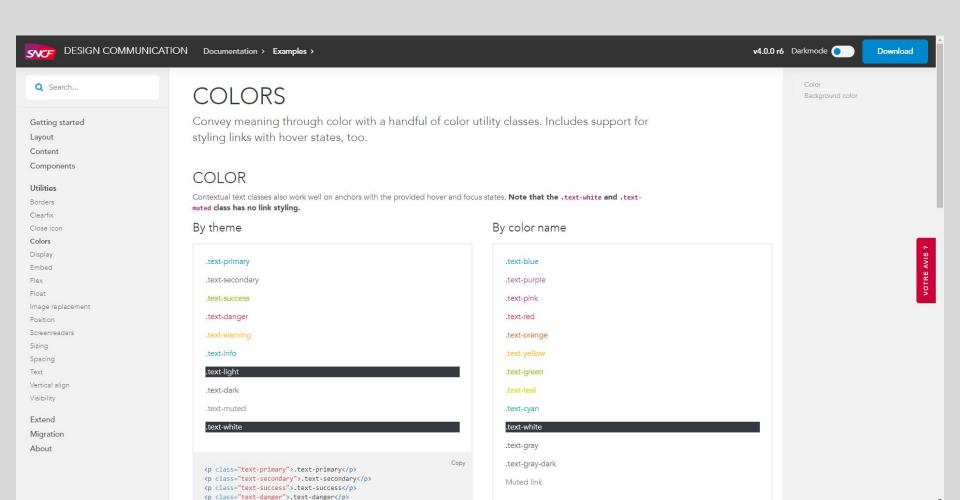
About

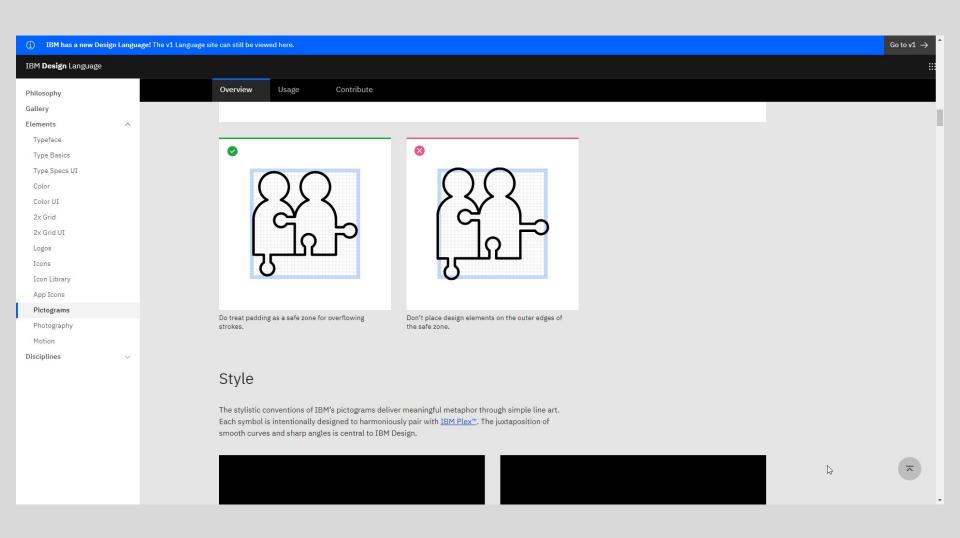
The Australian Government Design System provides a framework and a set of tools to help designers and developers build government products and services more easily.

The system incorporates the highest usability and accessibility standards and helps deliver a consistent experience for all users, in line with the <u>Digital Service Standard</u>.

Get started



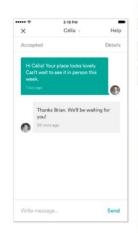




Lessons Learned

We knew that this was a challenging project. It meant re-designing and rebuilding the majority of the views in our app. We managed to make our goal of creating the system and releasing the new apps on April 17th. As with any project, there are things we wish we would have done differently.

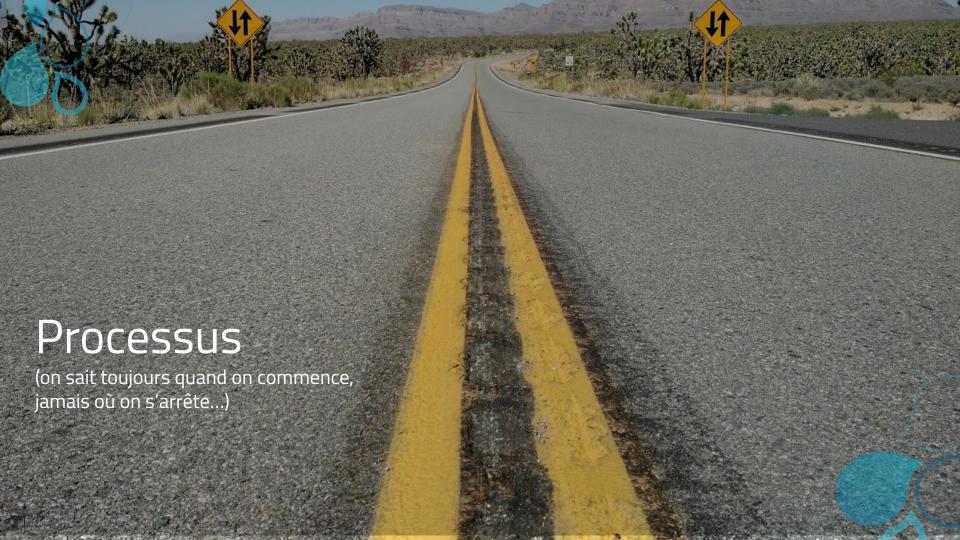




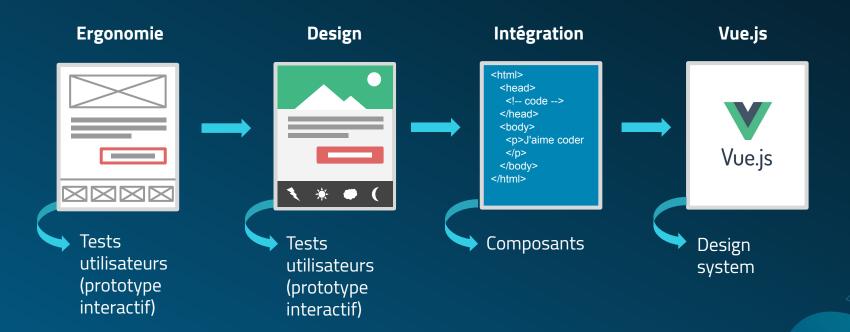


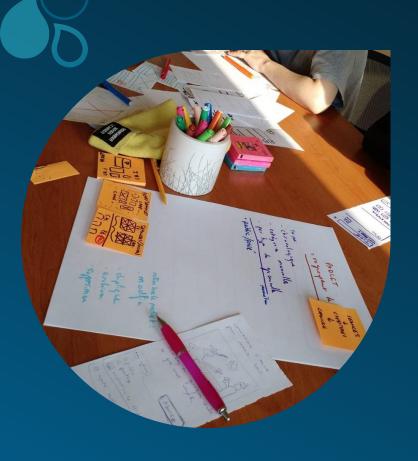






Processus

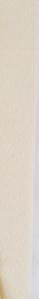




Élaboration

- Spécifications
- Design
- Intégration
- Tests et retours
 - Par composant
 - Par imbrication de composants
 - o Par vue
 - Tests unitaires



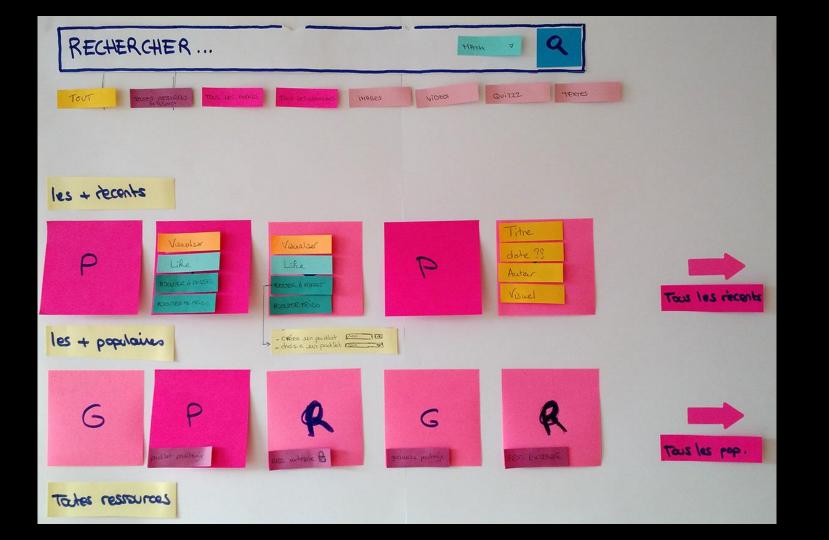






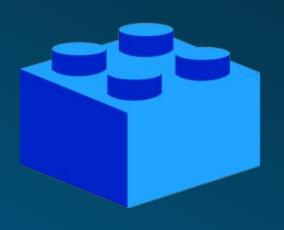


ANNULER HODIFIER





Brique brique brique



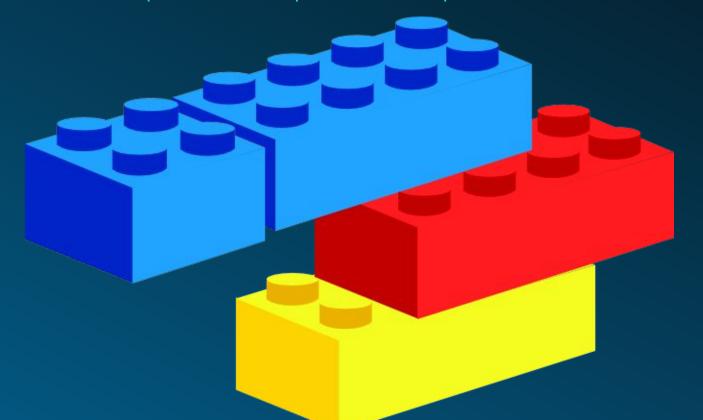
- ♦ Se suffit à elle-même
- Est réutilisable
- Dispose de ses propres données
- Peut s'interfacer avec d'autres composants

Brique brique brique

```
Hello.vue
    Hello.vue
  {{ greeting }} World!
</template>
<script>
module.exports = {
  data: function () {
   return {
     greeting: 'Hello'
</script>
<style scoped>
p {
  font-size: 2em;
 text-align: center;
```

- Se suffit à elle-même
- ♦ Est réutilisable
- Dispose de ses propres données
- Peut s'interfacer avec d'autres composants

Brique brique brique





Élimine le dead code



- ♦ Les projets ont toujours tendance à grossir
 - Difficulté de maintenance
 - Performances en baisse
- Lorsqu'on retire un composant, tout son code (logique, styles, données) et éliminé
- ♦ Tree shaking



Web Components

Spécifications W3C, existe aussi en polyfills et frameworks dédiés (Polymer)

- Custom Elements
 - Pouvoir créer ses propres éléments HTML
- ♦ Shadow DOM
 - Pouvoir les "encapsuler" (styles/scripts) cf : <video>
- ♦ HTML Template
 - Pouvoir utiliser des portions réutilisables
- ♦ ES Module
 - Modules Javascript réutilisables (import/export)



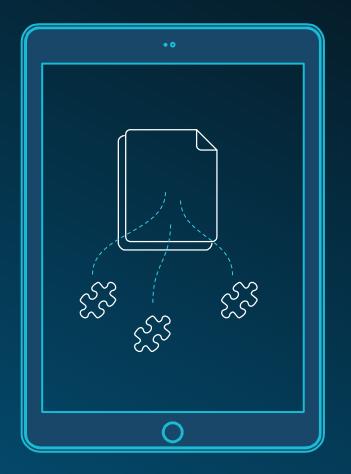




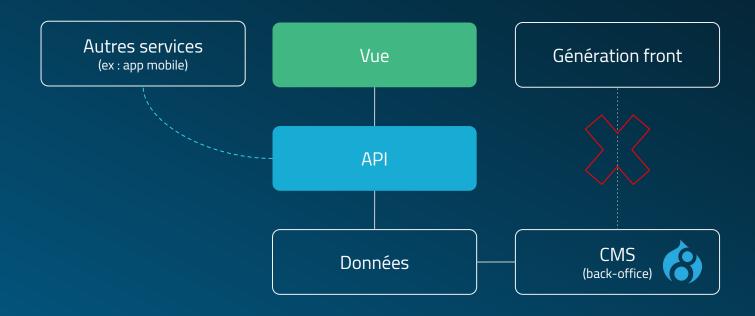
SPA

Single Page Application

On préserve un contexte d'exécution (le même document HTML parent), tout comme dans une application classique, n'obligeant pas à tout recharger depuis le serveur à chaque changement de vue, de lien....



Headless





Headless

- > Pas de nécessité de générer les pages finales : on délègue au front-end
- Besoin d'API : on est tous happy avec des API
 - Services délivrant de la donnée brute
 - REST
 - GraphQL ? (autre conférence à venir)

GraphQL

- ♦ Langage de requêtes pour API proposé par Facebook pour économiser les données sur les réseaux mobiles lents (~ 2012)
- Un seul appel pour obenir un arbre de données
- Ces données peuvent être injectées dans les composants
- Utilisable avec les interfaces courantes (Ajax, fetch, axios...)



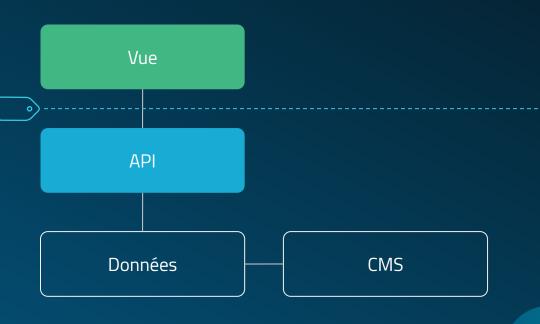


Par le découpage de la conception, on optimise la **robustesse**, la **performance** et les **ressources** métier.

Moi

Coupez!

Dissocier le développement front-end (par le client ou vous) du back-end (par le client ou vous)





Cela peut faire peur

- L'inconnu
 - Nouveaux outils, nouvelles méthodes
- Résistance au changement
- Montée en compétence
 - 3 à 6 mois pour devenir "bon"
- Cela vaut-il l'investissement ?



Chacun son <style>

Laissons les profils se concentrer sur leur domaine de prédilection

Développeur Magneto Magento Drupal

Back

Données Sécurité

Front

Réactivité UI/UX

Performance



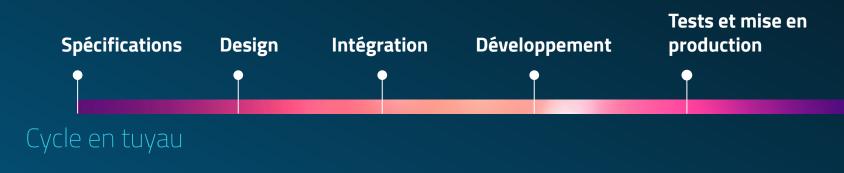




Impact sur le métier

- Repenser les rôles (et le recrutement)
 avec de nouveaux profils front-end
- Intégration statique + dév. JS synchrones
- Tests avec "données réelles"
- On abandonne totalement le silo par étapes : statique > js > tests
- Obtention MVP plus rapide

Progression









User guide →

Developer guide -

Blog

emo*

About -

ESLint

The pluggable linting utility for JavaScript and JSX

Get Started »

Welcome

ESLint is an open source project originally created by Nicholas C. Zakas in June 2013. Its goal is to provide a pluggable linting utility for JavaScript.

Latest News

ESLint v6.0.1 released 24 June 2019

Available rules

Base Rules

vue/comment-directive

eslint-plugin-vue

vue/jsx-uses-vars

Priority A: Essential

vue/no-async-in-computed-properties

vue/no-dupe-keys

vue/no-duplicate-attributes

vue/no-parsing-error

vue/no-reserved-keys

vue/no-shared-component-data

vue/no-side-effects-in-computed-properties

vue/no-template-key

vue/no-textarea-mustache

vue/no-unused-components

Available rules

Base Rules (Enabling Correct ESLint Parsing)

Enforce all the rules in this category, as well as all higher priority rules, with:

```
{
    "extends": "plugin:vue/base"
}
```

Rule ID	Description
vue/comment-directive	support comment-directives in <template></template>
vue/jsx-uses-vars	prevent variables used in JSX to be marked as unused

Priority A: Essential (Error Prevention)

Enforce all the rules in this category, as well as all higher priority rules, with:

vue/no-unused-components

Disallow registering components that are not used inside templates

• This rule is included in all of "plugin:vue/essential", "plugin:vue/strongly-recommended" and "plugin:vue/recommended".

vue/order-in-components

Enforce order of properties in components

- This rule is included in "plugin:vue/recommended".
- The ___fix option on the command line ☐ can automatically fix some of the problems reported by this rule.



Conquis par React ou Vue



Airbnb

Applications web et mobiles



Netflix

Interfaces internes de gestion des infrastructures



Facebook

Newsfeed



Conquis par React ou Vue



Xiaomi

Interfaces utilisateurs



Adobe Portfolio



Nintendo

Comptes utilisateurs





Retour d'expérience Vue/headless

Projet de "réseau social documentaire"

- Performance de chargement d'une vue de 1500ms à 50ms
- Quantité de données en transit
 -50% à -90%



Démo?

On a encore un peu de temps? Allons-y.

Recommandations

- Pensez "composants" dès le départ
- Ne négligez pas la qualité du front-end
- Construisez un modèle de données solide
- Partagez les acquis entre développeurs back, front et designers
- Mettez en place des conventions et automatismes de code (eslint) pour le travail en équipe



Des questions?

- ♦ Twitter: @diou / @alsacreations
- ♦ www.alsacreations.fr

alsacréations²